



# Arkades Xtra

Jaargang 2, nr. 2

april 2015

## Beste lezers

De laatste module ging van start en ondertussen zijn alle blikken gericht op de zomervakantie. Het is en blijft een cliché maar het zal er weer 'rap' zijn.

Omdat de vorige vakantieperiodes succesvol waren, roep ik op om de inschrijvingen voor Arkades Zomert zo snel mogelijk te doen.

Ook nog warme oproep aan iedereen: neem deel aan de meet 'n greet @ Arkades op 29/8/2015. Je steunt er niet alleen Arkades mee, het geeft ook vaak de aanzet tot geweldig interessante babbels.

Veel leesplezier!

Elke Coorens  
hoofdcoördinator  
Arkades vzw

## Kalender

vanaf 1/7  
vakantieworkshops

zaterdag 29/8  
meet 'n greet@Arkades  
(10u30 tot 17u)

## Programma Arkades Zomert

Volledig in het teken van STEM!

Het zomerprogramma staat online en dat wil zeggen dat de inschrijvingen van start kunnen gaan. Aarzel niet want de plaatsjes zijn beperkt (slechts 10 kinderen per groep)!

Voor de eerste dag betaal je €25 deelname, vanaf de 2<sup>de</sup> dag betaal je €20.

Er worden ook weer 2 **robotweedaagsen** ingericht: 2 en 3/7 of 24 en 25/8. Deze deelname bedraagt €75.

Een woordje uitleg bij de workshops:

### ☉ **codekids: unplugged**

Leer hoe programmeren werkt maar zonder gebruik te maken van een computer. De principes van programmeren worden zo heel helder en tastbaar. We gaan aan de slag met binair tellen, robottaal en pixels.

### ☉ **kokkerellen**

Koken is een kunst en de creatieve geest laten we graag aan het woord. De smaakzin wordt onder de loep genomen.

### ☉ **Ik beweeg**

Wat gebeurt er met je lichaam als je beweegt? Wat wil je weten en hoe ga je het meten? Er wordt een heel experiment opgezet en dan maar aan de slag.

### ☉ **Zuren – basen**

Wat proeven we? Hoe komt dat? We ondervinden het zelf en zullen verstoeld stand van de magie... of nee, chemie!

### ☉ **Techniek à la carte**

Je krijgt materialen (soms gerecycleerde), je krijgt de gereedschappen ( en die heb je misschien niet allemaal nodig), je krijgt een voorbeeld... Ga aan de slag om het eindproduct te maken. Maar hoe je dat moet doen is een raadsel. Eerst denken en dan doen. En om te weten hoe alles werkt? Daarvoor krijg je de technische uitleg onderweg.

### ☉ **Groene energie**

Waarom groene energie en geen blauwe of rode? Ontdek het en wek zelf groene energie op. Je leert bovendien hoe dit op grote schaal wordt toegepast.

### ☉ **Lego Story Starter**

Hoe wordt een verhaal opgebouwd? Fantaseer je eigen verhaal, bouw het in Lego, neemt foto's en maak er een prachtig en creatief stripverhaal van.

### ☉ **Grote kunstenaars**

Wat heeft Piet Mondriaan te maken met cirkels? Wat hebben Walt Disney en Salvador Dali gemeen? In de voeten van grote kunstenaars maar met een vleugje rekenen, filosofie, ict,...

### ☉ **Koning Toet**

Wie vermoordde Toetanchamon? Neem een duik in het oude Egypte en wordt journalist. Jij brengt verslag uit van deze crimescene.



*Love starts when we push aside our ego and make room for someone else.*

*(Rudolf Steiner)*



## Arkades Zomert: vervolg

### ◎ Slimme tochten

Vind jij je weg in de natuur? Gebruik een smartphone of tablet en ontdek welke geheimen ontraadseld worden.

### ◎ Lego Mindstorms

Leer de robots programmeren. Ze kunnen stappen, dansen, geluidjes maken, ...

### ◎ Scratch

Deze computertaal is geschikt voor het maken van visualisaties zoals interactieve verhalen, animaties, spellen, muziek en kunst en richt zich speciaal op jonge mensen. Het bijzondere aan deze programmeertaal is dat fouten mogen en kunnen gemaakt worden.

### ◎ Schuimmonsters en slijmballen

Hoe kan je zelf schuim maken? En zou slijm ook lukken? Ontdek het allemaal in het labo.

### ◎ Lego WeDo

Met LEGO WeDo leer je programmeren op visuele wijze. We starten heel eenvoudig met het verslepen van blokken op het scherm en krijgen zo ons bouwwerk in beweging.

### ◎ Ik zie, ik zie wat jij niet ziet

Wat zit er in wit licht? Kun je een lichtstraat breken? Hoe werkt een tv? In deze workshop komen enkele basisprincipes van optica aan bod.

### ◎ Pret met water

Water kent verschillende vormen. Dank zij allerlei proefjes kom je te weten hoe water kan reageren om een omgeving. En bij zonnig weer zal de afkoelende eigenschap welkom zijn.

### ◎ Borstelbot

Van vegende robotjes tot kruipdierjes. Je maakt ze zelf met eenvoudige elektrische principes.

### ◎ Geheimschrift

Wordt rechercheur en ontcijfer de geheime boodschappen. Wist je dat geheimschriften soms gebaseerd zijn op pure wiskunde? Maar ook met taal geraak je uiteraard al een eind weg!

### ◎ Bouwconstructies

Je krijgt de opdracht een stevig bouwsel te creëren. Daarvoor zijn er allerlei materialen ter beschikking. Wie bouwt de beste brug? Wie verzint de hoogste toren? En wie kan de langste knikkerbaan maken?

### ◎ 3D-tekenen en SketchUp

Zet je eerste stappen in de 3D-wereld. Je begint met potlood en papier. Het tekenprogramma helpt je verder om prachtige dingen te ontwerpen.

### ◎ Kodu

Hoe wordt een computergame gemaakt? Hoe is dat opgebouwd? Na deze antwoorden ontwerp je je eigen game.

### ◎ Zweven en vliegen

Hoe krijg je een vliegtuig in de lucht? Dat is de basisvraag om mee aan de slag te gaan. Pas de principes nadien toe in je eigen bouwsels.





# Arkades Xtra

Jaargang 2, nr. 2

april 2015 p. 3



## Arkades Zomert: vervolg

### ⊙ Pret met led

Wat is het verschil tussen een gewone lamp en een ledje? Heb jij het licht gezien? Laat het dan maar branden!

### ⊙ De ijsballon

Het mag dan wel warm zijn (hopen we), wij gaan aan de slag met bevroren waterballonnen. Heel wat onderzoekswerk op het programma!

### ⊙ Arduino

Maak en ontwerp slimme en creatieve objecten die kunnen reageren op hun omgeving. Arduino geeft de digitale en analoge signalen door.

### ⊙ creatief met Picasa

Maak een reeks grappige foto's en bewerk ze tot mooie en creatieve producten. Je leert werken met Picasa.

### ⊙ Hoe luid is geluid?

Wat is geluid? En hoe luid kan geluid zijn? Kan je geluid vervormen? Proefondervindelijk kom je het allemaal aan de weet.

### ⊙ Survivaltechnieken

Wat mag je eten in de wilde natuur? Hoe maak je een vlot? Kun je knopen leggen? Na deze workshop weet je het.

**INSCHRIJVEN?** Kijk op de **startpagina** van de website [www.arkades.be](http://www.arkades.be) of bij de knop **Arkades vakantieaanbod**. De inschrijving gebeurt online. Wekelijks worden de inschrijvingen verwerkt. Na inschrijving wacht je op de betalingsuitnodiging. Na betaling (= definitieve inschrijving) ontvang je een bevestiging. Ongeveer een week voor de start volgen nog enkele praktische afspraken.

Om de kwaliteit van onze workshops te garanderen, houden we ons aan 10 kinderen per groep. Vanaf nu biedt het inschrijvingsformulier de mogelijkheid om melding te maken van een aantal eigenschappen van je kind. Dit doen we om de workshops zo goed mogelijk af te stemmen op onze deelnemers.

Ons aanbod wordt mede mogelijk gemaakt door:



## Kampen in samenwerking met de Sportdienst van Herentals

Vanaf deze zomer kan je ook deelnemen aan sportkampen van de stad Herentals.



Samen met Arkades werden 2 kampen op poten gezet:

- ⊙ **techniek-/sportkamp** van 13 tot 17/7 voor 2<sup>de</sup> graad en 3<sup>de</sup> graad lagere school.
- ⊙ **kamp voor sportieve bollebozen en pientere atleten** van 3 tot 7/8: voor 4<sup>de</sup>, 5<sup>de</sup> en 6<sup>de</sup> lj. lagere school. Dit kamp is uitsluitend voor hoogbegaafde kinderen.

Inschrijven voor de sportkampen kan vanaf maandag 18 mei om 9 uur met het online inschrijvingsformulier op de pagina <http://www.uitinherentals.be/sportkampen>.

## Groepsaankoop Lego Mindstorms en Lego WeDo

We krijgen meer en meer vragen van ouders welke robot ze best kunnen aankopen voor hun jonge programmeurs. In de speelgoedwinkels is de Lego Mindstormsrobot te koop. Deze kost om en bij de €400 maar heeft minder mogelijkheden dan de robots waarmee gewerkt wordt bij Arkades. Bovendien heb je dan nog niet de software.



Daarom organiseren we op vraag een groepsaankoop! De normale prijzen bedragen voor:

- |  |   |            |
|--|---|------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>⊙ Lego Mindstorms EV3: € 385.99</li> <li>⊙ software: €107.69</li> <li>⊙ lader: 28398</li> </ul> | } | = € 522.66 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>⊙ Lego WeDo basisset: € 143.99</li> <li>⊙ software: € 96.80</li> </ul>                          | } | = € 240.79 |



Hoe werkt het? Vraag je aankoop aan **voor 15 mei**. De betaling moet ons bereiken voor eind mei. In de loop van de maand juni worden de materialen geleverd en kunnen ze bij Arkades afgehaald worden. Intekenen doe je via het inschrijfformulier. De link wordt meegestuurd met de mail.

Hoe meer kopers, hoe interessanter het wordt!

	< 5 kopers	< 10 kopers	< 15 kopers
Prijs <b>Lego EV3-robot</b> incl. lader en software	500	460	445
Prijs <b>Lego WeDo</b> incl. software	165	155	150



## Expertisecentrum Hoogbegaafdheid Kempen

Zowel de **plusgroep jong** als de **plusgroep oud** ging van start! Alweer een fijne bende met vooral veel honger! Coach Manon doet haar uiterste best om de deze jonge leeuwen en leeuwinnen te voeden.

Voor de **oudercursus 'Hoog iq en nu'** was er na 2 succesvolle modules, deze keer onvoldoende interesse. Toch de startdatum gemist en je wenst deel te nemen? Laat het ons weten. Een latere opstart is beter dan geen opstart! Er zijn immers wachtende ouders...

Ook **time-out@Arkades** vond een intrede. Met maar liefst 11 aanmeldingen voor de leeftijdsgroep 6 tot 8 jaar en 3 voor de leeftijdsgroep +8 jaar. Voor de jongste groep konden we van start gaan met 7 effectieve inschrijvingen. Voor een aantal kinderen lopen nog onderhandelingen met de scholen. Zonder de voorafgaande toestemming van de directie is deelname helaas niet mogelijk. We hopen met de nodige argumenten de besturen te overtuigen van de voordelen van time-out@Arkades. Wordt vervolgd!



## Meet 'n greet @ Arkades

We willen iedereen extra warm maken om zich vrij te maken op **29 augustus 2015** (en niet op 1/9 zoals vermeld stond in de vorige nieuwsbrief).

'Bonding' vinden we erg belangrijk. Een goede sfeer zorgt voor een goede werking. En daarom vinden we het hoog tijd om een gezellig familiemoment te voorzien.

- ⊙ Wanneer: zaterdag 29 augustus 2015 (van 10u30 tot 17u)
- ⊙ Waar: bij Arkades, Watervoort 6, Herentals
- ⊙ Wat: brunch (aan tafel of op het gras) met randanimatie
- ⊙ Deelname: €14 volwassenen en €7 voor kinderen van 4 tot 11 jaar

Je vrijhouden voor deze datum kan vanaf nu!  
Inschrijven kan via het inschrijvingsformulier!

De opbrengst gaat naar werkmiddelen!



## ZOOM IN... Pasen @ Arkades



ontdek – geniet - leer

## ZOOM IN... Pasen @ Arkades



### Meer kiekjes?

Kijk op onze **FACEBOOKPAGINA**. Klik op het Facebookpictogram op onze startpagina! Ook voor niet-facebookers.